

РОСЖЕЛДОР
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«Ростовский государственный университет путей сообщения»
(ФГБОУ ВО РГУПС)

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по воспитательной
работе и социальному развитию



Е.Г. Шепилова

«03» марта 2017 года

ПОЛОЖЕНИЕ
о межфакультетском турнире
по спортивной интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?»
в рамках межфакультетского фестиваля-конкурса
"Студенческая весна - 2017"

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения межфакультетского турнира по спортивной интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?» в рамках межфакультетского фестиваля-конкурса "Студенческая весна - 2017" (далее – Турнир), систему оценки результатов турнира и определение его победителей и призеров.

1.2. Настоящее положение разработано с учетом требований Кодекса спортивного «Что? Где? Когда?» (<http://mak-chgk.ru/rules/codex/>).

1.3. Организаторами турнира являются Управление воспитательной работы и студенческий профсоюзный комитет ФГБОУ ВО РГУПС при поддержке администрации университета.

1.4. Для проведения конкурса создается оргкомитет, полномочия и обязанности которого приведены в пункте 3 настоящего Положения.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ТУРНИРА

2.1. Основными целями турнира являются:

- формирование у студентов патриотических ценностей, активной жизненной позиции и единой исторической и научной картины мира;
- организация активного интеллектуального досуга учащейся молодежи, развитие общей эрудиции и творческих способностей участников.

2.2. Задачи турнира:

- популяризация в среде учащейся молодежи такой формы развивающего досуга, как интеллектуальная игра «Что? Где? Когда?»;

- мотивация студентов и учащихся к изучению истории, литературы, научного и культурного наследия;
- содействие командам-участницам в организации постоянно действующей тренировочной базы и выявление команды-победителя Турнира по спортивной интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?».

1. ОРГКОМИТЕТ ТУРНИРА

3.1. Состав оргкомитета Турнира (далее – Оргкомитет):

- Шепилова Е.Г. – проректор по воспитательной работе и социальному развитию ФГБОУ ВО РГУПС (председатель Оргкомитета);
- Субботина Г.П. – начальник Управления воспитательной работы ФГБОУ ВО РГУПС;
- Романенко Ю.Ю. – председатель студенческого профсоюзного комитета ФГБОУ ВО РГУПС;
- Гнилицкая А.В. – специалист по воспитательной работе Управления воспитательной работы ФГБОУ ВО РГУПС.

3.2. Оргкомитет принимает окончательные решения по всем вопросам, связанным с проведением Турнира.

3.3. Оргкомитет обязан:

3.3.1. Соблюдать настоящее Положение;

3.3.2. Разработать и опубликовать положение о Турнире, сформировать состав участников Турнира;

3.3.3. Подготовить пакет вопросов на Турнир, обеспечить условия для организации работы редакторов вопросов, ведущих, игрового и апелляционного жюри;

3.3.4. Оборудовать игровые места для команд-участниц и обеспечить их всем необходимым для игрового процесса (карточками для ответов, бумагой для записей, ручками);

3.3.5. Произвести награждение победителей и призеров Турнира.

3.4. Оргкомитет вправе привлекать для организации Турнира других лиц и организации в качестве волонтеров и/или спонсоров.

3.5. Адрес электронной почты Оргкомитета: gav_uvr@rgups.ru.

2. СРОКИ, ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

4.1. Турнир проводится 26 апреля 2017 года в Читальном зале Научно-технической библиотеки ФГБОУ ВО РГУПС. Время начала Турнира: 15 часов 30 минут (МСК).

4.2. Оргкомитет оставляет за собой право изменить дату, место и время проведения Турнира в случае возникновения непредвиденных обстоятельств, препятствующих организации и проведению соревнования в установленные сроки или ставящих под угрозу возможность участия в Турнире большого количества участников. Информация о любом изменении сроков, времени и места проведения должна быть доведена до сведения всех участников, указанных в заявках команд, а также размещена на официальном сайте

университета www@rgups.ru в разделах «Новости» и «Конкурсы, проекты» и информационных стендах университета и факультетов.

5. УЧАСТНИКИ

5.1. Команды.

5.1.1. В Турнире принимают участие команды, сформированные из числа студентов ФГБОУ ВО РГУПС и техникума ФГБОУ ВО РГУПС;

5.1.2. Численность игроков в команде не может превышать 8 (восемь) человек, минимальное количество игроков – 4 (четыре) человека;

5.1.3. Все игроки одной команды должны являться студентами одного и того же факультета, или студентами Учебного военного центра или техникума;

5.1.4. Игроки в одной команде могут учиться в разных группах или на разных курсах одного факультета или техникума;

5.1.5. Каждое структурное подразделение (факультет, УВЦ, техникум) имеет право выставить любое количество команд;

5.1.6. Для участия в Турнире команды должны подать заявку на участие не позднее 24.04.2017 года. В заявке должна содержаться следующая информация: название команды, структурное подразделение, капитан, а также данные обо всех игроках команды (ФИО, группа, контактные данные – телефон, email);

5.1.7. На Турнире в составе команды могут играть только игроки, включенные в заявку данной команды. В каждый момент времени за игровым столом может находиться не более 6 (шести) игроков из состава команды. В перерыве между турами команда имеет право произвести замену игроков. Замена может производиться только на игрока, также включенного в заявку команды;

5.1.8. Каждый игрок в ходе Турнира может быть заявлен в состав только одной команды.

5.2. Игровое жюри.

5.2.1. Состав игрового жюри определяется Оргкомитетом. Игровое жюри принимает решения о зачете ответов команд, ведет подсчет результатов игры, следит за соблюдением правил и применяет санкции к нарушителям.

5.2.2. При зачете ответов игровое жюри обязано строго соблюдать критерии, указанные в текстах вопросов. При отсутствии или недостаточности этих критериев игровое жюри принимает решение о зачете самостоятельно.

5.2.3. Игровое жюри обязано предоставлять капитанам команд информацию о том, какие ответы были засчитаны их командам, для сверки. Капитаны команд имеют право обратиться к игровому жюри, если, по их мнению, имела место техническая ошибка. Игровое жюри обязано рассмотреть эти обращения в полном составе и устранить технические ошибки либо объявить о том, что технической ошибки нет.

5.2.4. После окончания каждого тура игровое жюри объявляет его результаты, а в случае необходимости – сообщения об исправлении технических ошибок.

5.3. Апелляционное жюри.

5.3.1. Состав апелляционного жюри определяется Оргкомитетом.

5.3.2. В состав апелляционного жюри Турнира входят:

- Абрамов А.Л. – литературный редактор информационного портала «Donnews.ru», пятикратный чемпион Ростовской области по спортивному «Что? Где? Когда?», сертифицированный Международной Ассоциацией клубов «Что? Где? Когда?» редактор, гроссмейстер телевизионной передачи «Своя игра»;
- Бондаренко М.Н. – руководитель Детского общественного движения "Игра" г. Краснодара, член Комиссии по работе со школьниками и молодежью Международной Ассоциации клубов «Что? Где? Когда?», организатор и редактор международных синхронных детских турниров, член оргкомитета Школьного чемпионата России по спортивному «Что? Где? Когда?», финалист премии Международной Ассоциации клубов «Что? Где? Когда?» в номинации «Тренер года»;
- Мерзляков М.П. – чемпион Ростовской области, Луганска, Киева и многократный чемпион Воронежа по спортивному «Что? Где? Когда?», постоянный редактор чемпионатов России и мира по спортивному «Что? Где? Когда?».

5.3.3. Оргкомитет оставляет за собой право изменить состав апелляционного жюри Турнира в случае возникновения непредвиденных обстоятельств, препятствующих возможности участия в работе апелляционного жюри ранее заявленных лиц. Информация о любом изменении состава апелляционного жюри должна быть доведена до сведения всех участников, указанных в заявках команд.

5.3.4. Принципы рассмотрения апелляций соответствуют указанным в Кодексе спортивного «Что? Где? Когда?» (<http://mak-chgk.ru/rules/codex/>).

5.3.5. Апелляционное жюри может работать удаленно, в этом случае Оргкомитет обязан предоставить всем членам апелляционного жюри всю информацию – текст вопроса, сопроводительный материал к нему и текст апелляции в электронном виде.

5.3.6. Апелляционное жюри принимает решения путем голосования, простым большинством голосов. Члены апелляционного жюри не имеют права воздерживаться при голосовании.

5.3.7. В состав апелляционного жюри не имеют права входить члены игрового жюри Турнира.

6. УСЛОВИЯ

6.1. Турнир проводится в течение одного игрового дня. Всего отыгрывается 24 вопроса.

6.2. Пакет вопросов делится на 2 тура по 12 вопросов в каждом.

6.3. Турнир проводится по правилам, соответствующим Кодексу спортивного «Что? Где? Когда?» (<http://mak-chgk.ru/rules/codex/>).

6.4. По завершении минуты обсуждения командам дается 10 секунд на запись ответов.

6.5. Порядок подачи апелляций

6.5.1. Апелляции принимаются только одного вида: на зачет дуального ответа (ответа, который не менее полно, чем авторский отвечает всем реалиям вопроса). При написании апелляции разрешено пользоваться любыми справочными ресурсами. Апелляции на вопросы «перестрелки» (см. пункт 6.6.6) не принимаются;

6.5.2. Общее количество подаваемых апелляций не ограничивается;

6.5.3. Апелляции подаются в письменном виде капитанами команд анонимно для апелляционного жюри. Апелляции на вопросы первого тура должны быть поданы не позднее, чем до начала второго тура, на вопросы второго тура – не позднее, чем через 20 минут после его окончания. Команда, принявшая решение писать апелляцию обязана сразу же предупредить Оргкомитет о своем намерении;

6.5.4. Решения апелляционного жюри по апелляциям объявляются не позднее, чем через 40 минут после окончания второго тура.

6.6. Подведение итогов

6.6.1. За правильный ответ на вопрос команда получает 1 очко.

6.6.2. Место команды в туре определяется по количеству набранных очков.

6.6.3. Если команды набирают одинаковое количество очков, они делят соответствующие места в туре.

6.6.4. Если команда пропустила тур, считается, что она набрала в нем 0 очков.

6.6.5. Место команды в Турнире определяется по количеству набранных очков в 2 турах.

6.6.6. В случае равенства очков по итогам Турнира у команд, претендующих на призовые места, между ними проводится «перестрелка» на специально подготовленных для этой цели вопросах. «Перестрелка» проводится до появления разницы в 1 (одно) игровое очко;

6.6.7. В случае равенства очков по итогам Турнира у команд, претендующих на призовые места, их итоговые определяются по рейтингу. Рейтинг команды считается по сумме рейтинга взятых ею вопросов. Рейтинг каждого вопроса – это разность количества команд, играющих в туре и количества команд, ответивших на данный вопрос.

7. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ

Команды, занявшие призовые места награждаются медалями. Команда-победитель получает кубок.

8. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ УЧАСТНИКОВ

8.1. Все участники Турнира обязаны соблюдать настоящее Положение и не допускать некорректного поведения по отношению друг к другу, организаторам Турнира и зрителям.

8.2. Использование любой справочной информации, независимо от её источника (интернет, любые информационные носители, зрительские подсказки и др.) во время обсуждения вопроса запрещено.

8.3. В случае нарушения правил игры игровое жюри либо Оргкомитет имеют право применить к команде-нарушительнице одну из следующих санкций в зависимости от серьезности нарушения:

- предупреждение;
- снятие команды с Турнира и аннулирование ее результатов.

9. ИНФОРМАЦИОННОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ ТУРНИРА

Турнир будет освещаться следующими средствами массовой информации и информационными ресурсами:

- официальный сайт ФГБОУ ВО РГУПС;
- университетская газета «Магистраль»;
- группы в социальных сетях Facebook, ВКонтакте и Одноклассники.

10. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Оргкомитетом в соответствии с Кодексом спортивного «Что? Где? Когда?» и с действующим законодательством РФ.